

ゲーミング性格矯正システム「ことちか」

檸檬の会



ゲーム中性格が悪くなる人いませんか?





=== 事前アンケートでの調査結果 ===



ユタ @yuta_muds · 10月23日 いきなりアンケート

ゲーム中に性格が変わったり口が悪くなるかどうか

自分です

28.9%

周りにいる

46.7%

ならない

24.4%

45票·最終結果



ことばのチカラ

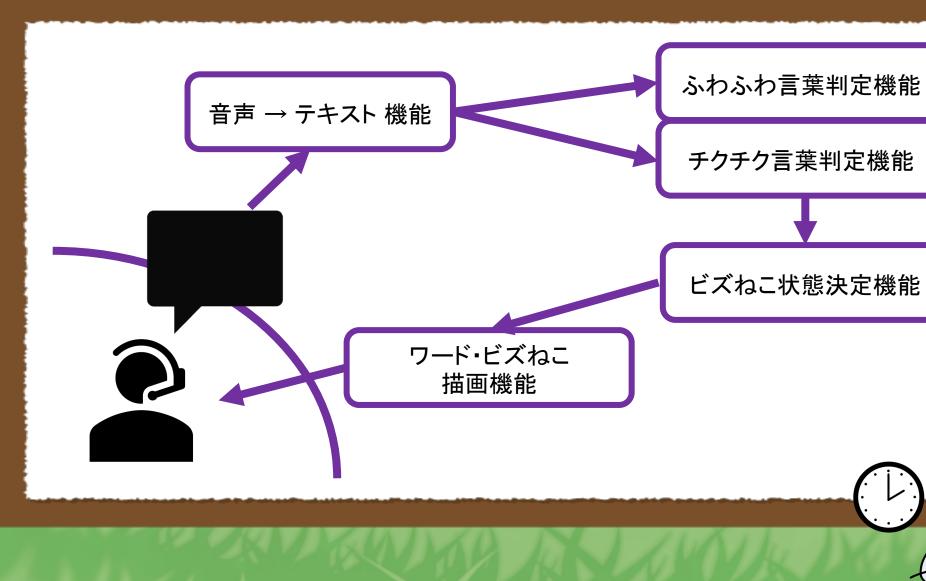


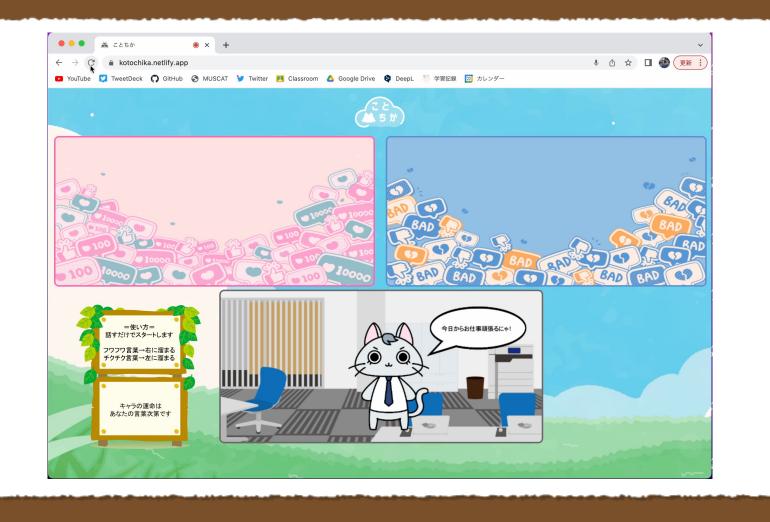




ゲーム中のチクチク言葉を抑制するアプリ ややこしい操作はなし!アクセスした状態でゲームをするだけ!







===「ことちか」の特徴とこだわり ===

簡単&シームレス

とにかく簡単!

クリックなし

リアルタイムで動く

ただ話すだけ

発言の客観視

発言を見ることが大切

自分が聞いて嬉しいか

誰かを傷つけてないか



見ていたい画面

ことちか公式キャラ「ビズねこ」

猫は世界を救う

猫を傷つけてまで ストレス発散したいの?

=== 今回の挑戦と苦労 ===

徹底したこだわり

フォント・線の色/太さなどなど

キャラなど全て オリジナルイラスト

ユーザのためを 想い続けたアプリ

技術的挑戦

フロント側で行う 「音声処理」 「自然言語処理」 「画像処理」 (得意なpythonなし!)

地獄のデータ収集

深夜 数時間かかった 暴言動画永遠視聴 (データ収集のため)

過去最高レベルの 精神的負荷

他にもいろんなビズねこ達が現れるかも・・・!?

